Curso Shiny – Programa de Transformação Digital

Autor: Michel Alves

|  |  |
| --- | --- |
| **Conteúdo** | **Carga Horária** |
| Unidade 1 - Arquitetura de um aplicativo Shiny   * 1. Introdução   2. Exemplos   3. Interface de usuário (UI)   4. Função server   5. Primeiros passos | 2 Horas |
| Unidade 2 – Construindo uma interface de usuário Dashboard   * 1. fluidRow   2. box   3. tabBox   4. selectInput   5. selectizeInput | 2 Horas |
| Unidade 3 – Construindo a função server   * 1. reactiveValues   2. observeEvent   3. isolate   4. funções update | 2 Horas |
| Unidade 4 – Publicando o aplicativo   * 1. actionButtons   2. radioButtons   3. numericInput   4. textOutput   5. Janelas de mensagens   6. Plataforma shinyio | 2 Horas |

Pré-requisitos: Conhecimentos básicos em R

O curso será realizado em modalidade virtual com encontros semanais às sextas-feiras.

Data propostas: